

MEMORIA DEL CURSO ACADÉMICO 2018/2019

AULA DE SOFTWARE LIBRE DE LA UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

Cursos

Curso Avanzado de Backend para Aplicaciones Web y Móviles con Symfony II

Se impartió un curso al que asistieron un total de 9 estudiantes de Grado de Ingeniería Informática. El curso tuvo una duración de 25 horas y se extendió durante 8 semanas, 1 día a la semana.

El curso fue impartido por el coordinador del aula, D. Sergio Gómez Bachiller, y contó con la colaboración de los colaborador honorario, D. Victor Monserrat Villatoro y D. Iván Portillo Leal.

Curso Avanzado de Backend para Aplicaciones Web y Móviles con Symfony I

Se impartió la segunda edición de este curso al que asistieron un total de 10 estudiantes de Grado de Ingeniería Informática. El curso tuvo una duración de 25 horas y se extendió durante 8 semanas, 1 día a la semana.

El curso fue impartido por el coordinador del aula, D. Sergio Gómez Bachiller, y contó con la colaboración del estudiante colaborador, D. Javier Cañete Puentenueva.

Jornadas, conferencias, congresos

GNU/Linux Install Party

El 20 de septiembre de 2018 se realizó esta actividad encaminada a ayudar a instalar alguna distribución GNU/Linux a todo aquel que lo necesitara. Se realizó en los pasillos del Aulario Averroes.

Hackathon de programación de bots

El 27 de octubre, sábado, se celebró un hackathon de programación de bots, donde asistieron 25 personas. Desde las 9 de la mañana y hasta las 9 de la noche, un total de 8 equipos se pusieron manos a la obra para pasar un día de convivencia mientras aprendían a desarrollar bots. El evento se celebró en la Facultad de Medicina y Enfermería.

Hackathon de OpenData

El 18 de marzo, lunes, se celebró un hackathon de open data, donde asistieron 45 personas. Desde las 9 de la mañana y hasta las 9 de la noche, el trabajo consistió en realizar aplicaciones que utilizaran fuentes de datos abiertas. Además se realizaron una serie de microcharlas y entre los participantes NoSoloSoftware, colaborador del evento, sorteó un teléfono de última generación. El evento se celebró en el salón de usos múltiples del Campus de Rabanales

XIII Concurso Universitario de Software Libre

Durante el jueves 10 y el viernes 11 de mayo se celebró en Córdoba la fase final del Concurso Universitario de Software Libre, donde 7 personas con 6 proyectos de diferentes de toda España presentaron las propuestas ganadoras. Se celebró en la Facultad de Filosofía y Letras.

Charlas y talleres

Taller de Docker

El taller tuvo lugar el 26 de septiembre, en el Ed. Leonardo Da Vinci, y contó con la presencia de más de 15 personas. Fue impartido por el Coordinador del Aula, D. Sergio Gómez Bachiller.

Taller de Vim

El taller tuvo lugar el 17 de octubre, en el Ed. Leonardo Da Vinci, y contó con la presencia de más de 15 personas. Fue impartido por Antonio Gómez López, del Servicio de Informática del Ayuntamiento de Córdoba.

Taller de programación de bots

Este taller se celebró el 23 de octubre. El taller fue organizado por el coordinador del Aula, Sergio Gómez Bachiller y el estudiante de Grado en Ingeniería Informática, Eduardo Roldán Pijuán

Charla: Diario de un desarrollador de Glovo

Esta charla se celebró el 23 de octubre en el Aulario Averroes. Fue impartida por Francisco Zurita González, desarrollador de frontend de la multinacional Glovo. La asistencia fue superior a 15 personas.

Programa en C/C++ como un pro con las tres "C": CMake, Conan y CI

Esta charla se impartió el 14 de febrero, en el Ed. Ramón y Cajal. Fue impartida por el Dr. Javier Povedano Molina, de la empresa multinacional RTI.

Taller de iniciación a Python

Este taller se impartió en dos ediciones, la primera el 19 de febrero y la segunda el 12 de marzo. Se trataron aspectos básicos del lenguaje, impartiendo los conocimientos base para comenzar con el lenguaje así como algunas de sus aplicaciones (destacando la administración de sistemas y el desarrollo de aplicaciones para Android). El taller fue organizado por los estudiantes de Grado en Ingeniería Informática, Héctor Romero López y José Márquez Doblas.

Introducción a la ciencia de datos y el aprendizaje automático

El objetivo de los talleres es dar a conocer conceptos básicos para poder continuar después con una sesión práctica con herramientas libres como TensorFlow y Python. Este taller se

impartió en dos sesiones en colaboración con el grupo de investigación AYRNA, del Departamento de Informática y Análisis Numérico.

La primera sesión tuvo lugar el 21 de febrero y la segunda sesión tuvo lugar el 14 de marzo.

Taller de iniciación a LaTeX

Este taller pretende ofrecer una iniciación al sistema de composición de textos de alta calidad LaTeX. Este lenguaje de procesamiento de texto le será de gran utilidad a los estudiantes durante su vida académica, sobre todo para realizar artículos y/o su Trabajo Fin de Grado o Máster. Tuvo lugar el 26 de marzo y fue impartido por el Dr. Jose Manuel Soto Hidalgo.

Descubriendo NodeJS

Este taller se celebró el 5 de marzo en el Ed. Ramón y Cajal. Fue impartido por el estudiante de Grado de Ingeniería Informática, D. Antonio Portillo Leal.

Taller de introducción a Flutter

Este taller se celebró el martes 9 de abril en el Ed. Ramón y Cajal. Fue impartido por el estudiante de Grado de Ingeniería Informática D. Jesús Rodríguez Pérez.



Colaboraciones académicas

Dirección de Trabajos Fin de Grado

El 22 de octubre tuvo lugar la lectura del TFG “SMARTLOCKUCO: SISTEMA ELECTRÓNICO DE APERTURA Y CONTROL DE CERRADURAS”. El proyecto fue realizado por D. Francisco Zurita González, del Grado de Ingeniería Industrial; y dirigido por el Dr. José Manuel Palomares Muñoz, del Departamento de Ingeniería Electrónica y de Computadores y por el Coordinador del Aula de Software Libre, D. Sergio Gómez Bachiller. Tuvo una calificación de Matrícula de Honor (10).

Dirección de Trabajos Fin de Grado

El 11 de octubre tuvo lugar la lectura del TFG “SISTEMA WEB DE ADMINISTRACIÓN DE REPRESENTANTES DE CONSEJOS DE ESTUDIANTES”. El proyecto fue realizado por D. Luis Miguel López Cabrera, del Grado de Ingeniería Informática; y dirigido por el Dr. Domingo Ortiz Boyer, del Departamento de Informática y Análisis Numérico y por el Coordinador del Aula de Software Libre, D. Sergio Gómez Bachiller. Tuvo una calificación de Sobresaliente (9).

Dirección de Trabajos Fin de Grado

El 29 de octubre tuvo lugar la lectura del TFG “TAPTOORDER: RESTAURANTES NFC”. El proyecto fue realizado por D. Jesús Manuel Moreno Blanco, del Grado de Ingeniería Informática; y dirigido por el Dr. Miguel Ángel Gómez Nieto, del Departamento de Informática y Análisis Numérico y por el Coordinador del Aula de Software Libre, D. Sergio Gómez Bachiller. Tuvo una calificación de Matrícula de Honor (10).

Participación en docencia: Taller de Git

El taller se celebró el 4 de octubre en la asignatura de Ingeniería del Software. Fue impartido por miembros del Aula.

Participación en docencia: Taller de Docker

El taller se celebró durante dos días en la asignatura de Programación y Administración de Sistemas. Fue impartido por miembros del Aula.

AULA
SOFTWARE
LIBRE

Actividades permanentes

Colaboración con el Consejo de Estudiantes de la EPSC (CEEPS).

- Diseño y mantenimiento de su página web y actualización del servidor del Consejo.
- Desarrollo de un plugin de gestión de cargos para WordPress.
- Desarrollo de un plugin para la gestión de la biblioteca de exámenes para WordPress.
- Desarrollo de un plugin para la gestión de transportes al Campus
- Desarrollo y mantenimiento de la calculadora de tasas
- Desarrollo y mantenimiento de una aplicación para la gestión de actividades

Colaboración con el Consejo de Estudiantes de la Universidad

- Diseño y mantenimiento de su página web y plugin de gestión de cargos.

